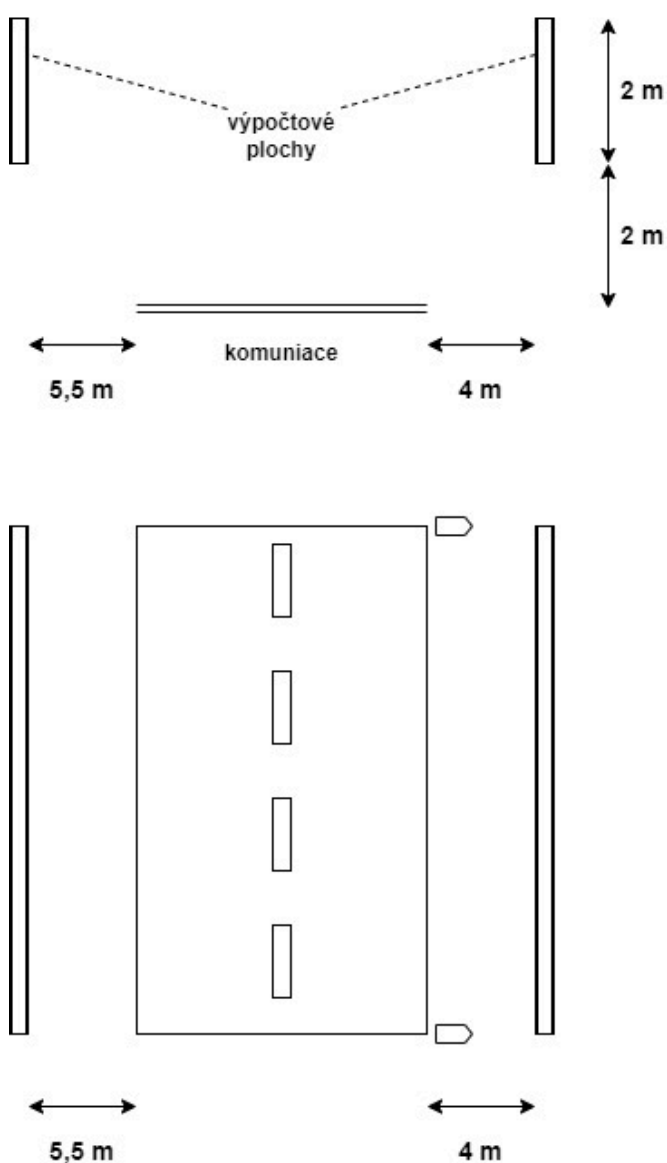


### Vzorový výpočet na rušivé světlo dle ČSN EN 12 464 – M5 dle výpočtu č. 1

Tento výpočet bude proveden dle výpočtu č. 1. To znamená, že svítidlo a náklon svítidla, které účastníkovi vyjde ze vzorového výpočtu č. 1, bude použito i ve výpočtu rušivého světla.

Rozměry komunikace budou stejné **37 m** (rozteč) x **6 m** (šířka). Svítidlo bude umístěno ve výšce **8,5 m** a s převisem osvětlovacího zdroje nad vozovkou **0 m**. Výpočtové plochy pro vertikální osvětlenosti budou umístěny dle výkresu níže. Jedna výpočtová plocha bude umístěna ve vzdálenosti **5,5 m** od osvětlované komunikace a druhá výpočtová plocha ve vzdálenosti **4 m** od osvětlované komunikace. Měřicí rastr u obou výpočtových ploch bude **1 x 1 m** (vzdálenosti X a Y). Vertikální výpočtové plochy „simulují“ umístění obytných budov v obci. Rozměry vertikálních výpočtových ploch budou **37 m x 2 m** (délka x výška) a její začátek bude 2 m nad úrovní komunikace.

**Maximální** intenzita svislé osvětlenosti nesmí překročit hodnotu **3 lx**, a to bez stmívání při 100% intenzitě.



### Vzorový výpočet na rušivé světlo dle ČSN EN 12 464 – P4 dle výpočtu č. 3

Tento výpočet bude proveden dle výpočtu č. 3. To znamená, že svítidlo a náklon svítidla, které účastníkovi vyjde ze vzorového výpočtu č. 3, bude použito i ve výpočtu rušivého světla.

Rozměry komunikace budou stejné **25 m** (rozteč) x **4 m** (šířka). Svítidlo bude umístěno ve výšce **5 m** a s převisem osvětlovacího zdroje nad vozovkou **-2,5 m**. Výpočtové plochy pro vertikální osvětlenosti budou umístěny dle výkresu níže. Jedna výpočtová plocha bude umístěna ve vzdálenosti **4 m** od osvětlované komunikace a druhá výpočtová plocha ve vzdálenosti **7,5 m** od osvětlované komunikace. Měřicí rastr u obou výpočtových ploch bude **1 x 1 m** (vzdálenosti X a Y). Vertikální výpočtové plochy „simulují“ umístění obytných budov v obci. Rozměry vertikálních výpočtových ploch budou **25 m x 2 m** (délka x výška) a její začátek bude 2 m nad úrovní komunikace.

**Maximální** intenzita svislé osvětlenosti nesmí překročit hodnotu **2 lx**, a to bez stmívání při 100% intenzitě.

